



**REGIONE BASILICATA**  
**UFFICIO S. I. R. S.**

Documento di Vision "Id Sistema"

**CONTROLLO DEL DOCUMENTO**

<b>APPROVAZIONI</b>			
	<b>Data</b>	<b>Autore</b>	
<b>Redatto da:</b>	10/07/2013	Dott. Nicola Petrizzi	
<b>Approvato da:</b>		Ing. Vincenzo Fiore	
<b>VARIAZIONI</b>			
<b>Versione prec.</b>	<b>Data</b>	<b>Autore</b>	<b>Paragrafi modificati</b>
0.0			
0.1			
0.2			
0.3			
<b>DISTRIBUZIONE</b>			
	<b>Copia n°</b>	<b>Destinatario</b>	<b>Localione</b>



## Indice

1. Introduzione .....	3
1.1 Scopo del Documento .....	3
1.2 Definizioni ed Acronimi .....	3
1.3 Riferimenti .....	3
1.4 Overview.....	3
2. Posizionamento del prodotto (sistema) .....	4
2.1 Opportunità di Business .....	4
2.2 Definizione del Problema .....	4
2.3 Definizione di Posizionamento del Prodotto .....	4
3. Stakeholder e Utenti del Sistema .....	5
3.1 Sintesi degli Stakeholder.....	5
3.2 Sintesi degli Utenti.....	5
3.3 Ambiente dell'utente finale .....	5
3.4 Problemi chiave [percepiti dagli stakeholder] / Necessità utente .....	6
4. Overview del Prodotto.....	7
4.1 Prospettive del/la Prodotto/Soluzione.....	7
4.2 Sintesi delle Capacità del Prodotto.....	7
4.3 Ipotesi e Dipendenze.....	7
5. Features (Caratteristiche) del Prodotto .....	8
5.1 Feature 1.....	8
5.1.1 Feature 1.1 .....	8
5.2 Feature 2.....	8
6. Altri Requisiti di Prodotto .....	9
6.1 Standard applicabili.....	9
6.2 Requisiti di sistema.....	9
6.3 Interfaccia utente.....	9
6.4 Requisiti di prestazione.....	9
6.5 Requisiti ambientali.....	9
7. Vincoli.....	10
8. Precedenze e priorità .....	11
9. Requisiti di Documentazione .....	12
9.1 Manuale utente .....	12
9.2 Guida interattiva.....	12
9.3 Guida all'installazione e alla configurazione, Read Me File.....	12
10. Modello generale del prodotto.....	13
10.1 Vista logica.....	13
10.2 Vista fisica .....	13
Riferimenti bibliografici .....	14



---

## 1. Introduzione

[L'introduzione fornisce una overview dell'intero documento, fornendo informazioni riguardo lo scopo, la distribuzione del documento, ecc.]

---

### 1.1 Scopo del Documento

[Specifica lo scopo di queste Specifiche supplementari.]

---

### 1.2 Definizioni ed Acronimi

[Lista e descrizione delle definizioni e degli acronimi.]

---

### 1.3 Riferimenti

[Riferimenti bibliografici, documenti, articoli, siti web di riferimento.]

---

### 1.4 Overview

[Questa sezione riporta cosa il documento contiene e come sono organizzati i contenuti.]



## 2. Posizionamento del prodotto (sistema)

### 2.1 Opportunità di Business

[Descrivere brevemente l'opportunità di business che si intende soddisfare con questo progetto.]

### 2.2 Definizione del Problema

[Fornire una definizione che sintetizzi il problema che si vuole risolvere attraverso questo progetto. Può essere utilizzato il seguente formato:]

Il problema di	<descrivere il problema>
riguarda	<i soggetti interessati del problema>
L'impatto di questo è	<qual è l'impatto del problema>
Una soluzione di successo sarebbe	<elenca alcuni benefici chiave di una soluzione di successo>

### 2.3 Definizione di Posizionamento del Prodotto

[Fornire una definizione complessiva che sintetizzi, ad alto livello, la posizione unica che il prodotto intende ricoprire nel contesto. Può essere utilizzato il seguente formato:]

Per	<cliente target>
Chi	<definizione della necessità o opportunità>
Il <nome del prodotto>	È un <categoria di prodotti>
Che	<definizione del beneficio chiave - motivo per cui comprarlo/svilupparlo>
A differenza di	<prodotto competitore alternativo/soluzione attuale>
Il nostro prodotto	<definizione della differenza primaria>

[Una definizione di posizionamento del prodotto comunica l'intenzione dell'applicazione e l'importanza del progetto a tutto il personale coinvolto.]



### 3. Stakeholder e Utenti del Sistema

[Per fornire prodotti e servizi che soddisfino le reali necessità degli stakeholder e degli utenti finali, è necessario identificare e coinvolgere tutti gli stakeholder nel processo di Modellizzazione dei Requisiti. Occorre quindi identificare gli utenti del sistema ed assicurarsi che la comunità degli stakeholder li rappresenti adeguatamente. Questa sezione fornisce un profilo degli stakeholder e degli utenti coinvolti nel progetto e descrive i problemi chiave da loro percepiti come risolti dalla soluzione proposta. La sezione non descrive le loro specifiche richieste o requisiti; essa fornisce invece il "background" e le motivazioni per cui sono necessari i requisiti.]

#### 3.1 Sintesi degli Stakeholder

[Presentare una lista sintetica di tutti gli stakeholder identificati:]

Nome	Rappresenta	Ruolo
<Nome del tipo di stakeholder>	<Descrivere brevemente cosa rappresentano rispetto allo sviluppo>	<Descrivere brevemente il ruolo che stanno giocando nello sviluppo>

#### 3.2 Sintesi degli Utenti

[Presentare una lista sintetica di tutti gli utenti identificati:]

Nome	Descrizione	Stakeholder
<Nome del tipo di utente>	<Descrivere brevemente cosa rappresentano rispetto al sistema>	<Elenca come l'utente è rappresentato dallo stakeholder>

#### 3.3 Ambiente dell'utente finale

[Descrivere l'ambiente di lavoro dell'utente finale. Di seguito sono riportati alcuni suggerimenti:



Ogni vincolo ambientale unico: uso di mezzi mobili, lavoro all'esterno, ecc.?

Quali piattaforme di sistema sono in uso attualmente? Sono previste nuove piattaforme?

Quali altre applicazioni sono in uso attualmente? Questa applicazione si deve integrare con loro?

...]

---

### 3.4 Problemi chiave [percepiti dagli stakeholder] / Necessità utente

[Elencare i problemi chiave e le soluzioni esistenti, come percepiti dagli stakeholder. Chiarirei, se possibile, i seguenti aspetti per ogni problema:

Quali sono le motivazioni di questo problema?

Come è risolto attualmente?

Quali soluzioni vuole lo stakeholder?

Un es.:]

Necessità	Priorità	Riguarda	Soluzione Corrente	Soluzione Proposta



---

## 4. Overview del Prodotto

[Questa sezione fornisce una vista di alto livello delle capacità del prodotto, delle interfacce con le altre applicazioni e delle configurazioni di sistema.]

---

### 4.1 Prospettive del/la Prodotto/Soluzione

[Questa sottosezione del Documento di Visione dovrebbe fornire la vista del prodotto in relazione agli altri prodotti collegati e all'ambiente dell'utente. Se il prodotto è indipendente e totalmente auto-consistente, deve essere stabilito qui. Se il prodotto è un componente di un sistema più grande, in questa sezione si deve definire come questi sistemi interagiscono e identificare le interfacce rilevanti tra i sistemi. Un modo semplice di visualizzare i principali componenti di sistemi più grandi, le interconnessioni e le interfacce esterne è un diagramma a blocchi o un diagramma di contesto di livello 0.]

---

### 4.2 Sintesi delle Capacità del Prodotto

[Sintetizzare i principali benefici e le caratteristiche che il prodotto fornirà. Organizzare le funzioni in modo che la lista sia comprensibile all'utente o a chiunque altro legga il documento per la prima volta. Una semplice tabella che elenca i benefici chiave e le caratteristiche (features) del prodotto che li supportano, può essere sufficiente.]

---

### 4.3 Ipotesi e Dipendenze

[Elencare tutti i fattori che riguardano le caratteristiche definite nel Documento di Visione. Elenca le ipotesi che, se modificate, produrranno cambiamenti nel Documento di Visione. Per esempio, un'ipotesi può stabilire che uno specifico sistema operativo sarà disponibile per l'hardware previsto per il prodotto software. Se il sistema operativo non è disponibile, il Documento di Visione dovrà essere cambiato.]



---

## 5. Features (Caratteristiche) del Prodotto

[Elencare e descrivere brevemente le features (caratteristiche) del prodotto. Le features sono le capacità di alto livello del sistema, necessarie per soddisfare i benefici per gli utenti. Esse definiscono le caratteristiche uniche del prodotto, aggiuntive rispetto a quelle di altri concorrenti, che lo rendono originale, competitivo, innovativo. E' opportuno far emergere tali aspetti nella individuazione delle features, di modo che il prodotto sia riconoscibile attraverso le sue caratteristiche di originalità e unicità, che soddisfano nuovi bisogni dell'utente. Ogni feature è un servizio desiderato dall'esterno, che richiede tipicamente una serie di input per ottenere il risultato desiderato. Per esempio, una feature di un sistema di Vendita on-line di CD musicali, potrebbe essere la capacità di controllare lo stato di un ordine. Non appena il modello degli UseCase prende forma, aggiornare la descrizione per riferirsi agli UseCase.

Poiché il Documento di Visione è rivisto da un'ampia varietà di persone coinvolte, il suo livello di dettaglio dovrebbe essere abbastanza generale perché chiunque possa capirlo. In ogni caso, dovrebbe essere disponibile sufficiente dettaglio per fornire al team tecnico l'informazione necessaria per creare un modello di UseCase.

Per gestire efficacemente la complessità di un'applicazione, si raccomanda, per un qualunque nuovo sistema o per un incremento di un sistema esistente, che le capacità siano astratte ad un livello sufficientemente alto. Queste features forniranno la base fondamentale per la definizione del prodotto e la gestione del progetto. Ogni feature sarà espansa in maggior dettaglio nel modello degli UseCase.

Mediante la lettura di questa sezione, ogni feature dovrebbe essere esternamente percepibile dagli utenti, operatori o altri sistemi esterni. Queste features dovrebbero includere una descrizione di funzionalità e di ogni altro aspetto rilevante che deve essere considerato. Si applicano le seguenti linee-guida:

Evitare il disegno. Mantenere le descrizioni delle features ad un livello generale. Focalizzarsi sulle capacità necessarie e sul perché (non sul come), queste dovrebbero essere implementate.

---

### 5.1 Feature 1

.....

---

#### 5.1.1 Feature 1.1

.....

---

### 5.2 Feature 2

.....





---

## 6. Altri Requisiti di Prodotto

[Ad un alto livello di descrizione, elencare gli standard applicabili, i requisiti hardware e di piattaforme software, i requisiti di prestazione e i requisiti di ambiente.]

---

### 6.1 Standard applicabili

[Elencare tutti gli standard cui il prodotto deve conformarsi. Questi possono includere disposizioni legislative e norme di riferimento del dominio applicativo, standard per la comunicazione su rete (TCP/IP, ISDN), standard di conformità a piattaforme (Windows, Unix, etc.) standard di qualità (UL, ISO, CMM), standard per la manipolazione dei dati (SQL), standard per la descrizione di metadati (XML, RDF, CWM)]

---

### 6.2 Requisiti di sistema

[Definire qualsiasi requisito di sistema necessario per l'applicazione. Essi possono includere il sistema operativo ospite, l'infrastruttura di rete, il software di ambiente, la memoria, le periferiche, la gestione delle configurazioni]

---

### 6.3 Interfaccia utente

[Definire i requisiti di interfaccia utente del sistema. Questa sezione può opzionalmente rimandare ad un documento specifico in cui si definiscono i requisiti funzionali e non funzionali delle interfacce utente.]

---

### 6.4 Requisiti di prestazione

[Requisiti di prestazione possono includere voci quali larghezza di banda o capacità di comunicazione, tempi di risposta in una varietà di condizioni di accesso, affidabilità, numero di utenti concorrenti, ecc.]

---

### 6.5 Requisiti ambientali

[Requisiti ambientali possono includere condizioni di uso, ambiente utente, disponibilità di risorse, gestione e recupero degli errori, aspetti di manutenzione.]



---

## 7. Vincoli

[Definire vincoli di progettazione, vincoli esterni, altre dipendenze.]



---

## 8. Precedenze e priorità

[Stabilire le priorità delle differenti features di sistema.]



---

## 9. Requisiti di Documentazione

[Questa sezione descrive i requisiti relativi alla documentazione che deve essere sviluppata e consegnata con il prodotto per supportarne un uso ottimale.]

---

### 9.1 Manuale utente

[Descrive lo scopo e i contenuti del manuale utente. Indica l'ottimale numero di pagine, il livello di dettaglio da garantire, gli indici da fornire, la composizione del glossario dei termini, ecc. Regole di formattazione e di stampa dovrebbero anche essere identificate.]

---

### 9.2 Guida interattiva

[Fornire requisiti di impostazione di una guida interattiva per l'utente. Essi possono riguardare aspetti di programmazione (hyperlinks, etc) e aspetti di composizione (struttura, formato di presentazione).]

---

### 9.3 Guida all'installazione e alla configurazione, Read Me File

[Descrivere scopo e contenuti del documento di installazione e configurazione del prodotto. Componente della guida all'installazione è il file di Read Me che sintetizza i requisiti di installazione e i passi necessari al suo svolgimento..]



---

## 10. Modello generale del prodotto

[In questa sezione si fornisce una caratterizzazione generale del prodotto sia dal punto di vista logico che fisico, in modo da evidenziare le principali connessioni tra i suoi macro-componenti e la loro localizzazione sull'hardware designato.]

---

### 10.1 Vista logica

[Inserire una diagramma rappresentativo della vista d'insieme del prodotto (vista interna), da cui si deducano i suoi principali componenti (corrispondenti alle features di primo livello) e le principali interfacce tra loro. Ad esempio, può essere utilizzato un diagramma dei packages.]

---

### 10.2 Vista fisica

[Inserire, laddove possibile, un diagramma rappresentativo della vista fisica del prodotto, in termini di dislocazione dei suoi componenti sull'hardware designato per il sistema. Ad es. può essere utilizzata una Deployment view.]



## Riferimenti bibliografici

[Questa sezione fornisce l'elenco di tutti i documenti referenziati all'interno del Documento di Visione. Ciascun documento viene identificato mediante il titolo, la data di pubblicazione, l'organizzazione che l'ha prodotto, il sito web da cui è stato prelevato.]